



## PUBLISHER

**Objectifs :** Utiliser les différentes fonctionnalités simples et avancées. Créer une composition

**Durée :**  
14 heures

**Public & Pré-requis :**

Tout public  
Savoir utiliser l'outil informatique

**Modalités pédagogiques :**

Méthode interactive.  
Exercices d'application

**Modalités de suivi :**

Attestation de fin de Formation

**Profil formateur :**

2 à 3 ans d'expérience mini dans le domaine. Et professionnels en poste dans le domaine enseigné

### 1. L'outil Publisher

- Création d'une maquette
- Insérer du texte
- Utilisation du traitement de texte

### 2. Les possibilités graphiques dans Publisher

- Insertion de formes
- Assemblage d'éléments
- Superposition d'éléments
- Insertion de tableaux

### 3. L'assemblage le texte et l'image

- Habillage des blocs de texte
- Utilisation des bibliothèques d'image

### 4. Les fonctions avancées

- Présentation des assistants
- Réaliser une maquette avancée
- Mise en place de liens dynamiques
- Mise en place du chaînage
- Les blocs-texte
- Insertion de pages
- Déplacement de pages
- Suppression de pages
- Les traits de coupe
- Ajustement des intensités colorimétriques