



Illustrator initiation INF45 3 jours

Objectifs

Maîtrise d'illustrator en tant qu'outil graphique
Construction de graphiques

Pré requis

Connaissances de l'outil informatique

Public concerné

Créatifs et équipes de design

Principes pédagogiques

Méthode interactive
Exercices d'application
(Possibilité d'adaptés les exercices à l'entreprise)

Modalités de suivi

Evaluation du niveau atteint après la formation

1. Premiers pas dans Illustrator

- Reconnaître les outils
- Gérer les documents
- Utiliser les fonctions élémentaires

2. Les Objets tracés

- Réaliser des tracés
- Manipuler les objets tracés
- Modifier les objets tracés
- Agencer des objets
- les calques.

3. Les attributs de dessin

- Fixer les attributs de dessin
- Fixer les couleurs

4. Les objets texte

- Créer un objet texte.
- Mettre en forme du texte.
- Convertir un texte en tracé.

5. Les effets spéciaux

- Transformer un objet
- Ajouter des objets
- Utiliser les filtres Pathfinder
- Mélange de couleurs

6. L'impression

- Les options d'impression et d'affichage.
- Imprimer un document.
- Créer la séparation de couleurs.