

### Objectifs

Savoir créer des animations pour vos pages web.

### Pré requis

Connaissance de l'outil informatique et d'Internet

### Public concerné

Toute personne ayant à créer ou à administrer un site web

### Méthodes pédagogiques

Méthode interactive  
Exercices d'application  
(Possibilité d'adaptés les exercices à l'entreprise)

### Modalités de suivi

Evaluation du niveau atteint après la formation

#### 1.Présentation de l'animation vectorielle dans Flash et choix des méthodes programmation ou animation directe.

#### 2.Action Script

- Introduction à la programmation orientée objet,
- définition des types d'objets et classification des actions dans Flash.

#### 3.Création de formes vectorielles

- Utilisation des formes géométriques, des formes personnalisées, combinaisons de formes, couleurs, fonds et contours.

#### 4.Texte

- Paramétrage du texte,
- Texte statique et texte dynamique.

#### 5.Création et gestion des symboles

- Symboles graphique, bouton et animation, imbrications, gestion de la bibliothèque des symboles, travail avec les instances.

#### 6.Animations par Interpolation

- Gestion de la time line,
- Interpolation de mouvement et interpolation de formes,
- Calques guides et repères de formes,
- Animations image par image.

#### 7.Animations par programmation

- Utilisation des objets, des méthodes et des évènements prédéfinies de l'AS,
- M ses en application.

#### 8.Intégration du son et de la vidéo

- Formats des médias importables, logiciels de retouches du son et de la vidéo,
- Importation et intégration,
- Son en flux continu et son d'évènement,
- Fonctions de gestion du son.

#### 9.Navigation

- Utilisation des scènes, des actions et des techniques d'imbrications d'animations
- Enregistrement et exportation des animations