

Objectifs

Savoir créer des animations pour vos pages web.

Pré requis

Connaissance de l'outil informatique et d'Internet

Public concerné

Toute personne ayant à créer ou à administrer un site web

Méthodes pédagogiques

Méthode interactive
Exercices d'application
(Possibilité d'adaptés les exercices à l'entreprise)

Modalités de suivi

Evaluation du niveau atteint après la formation

1.Présentation de l'animation vectorielle dans Flash et choix des méthodes programmation ou animation directe.

2.Action Script

- Introduction à la programmation orientée objet,
- définition des types d'objets et classification des actions dans Flash.

3.Création de formes vectorielles

- Utilisation des formes géométriques, des formes personnalisées, combinaisons de formes, couleurs, fonds et contours.

4.Texte

- Paramétrage du texte,
- Texte statique et texte dynamique.

5.Création et gestion des symboles

- Symboles graphique, bouton et animation, imbrications, gestion de la bibliothèque des symboles, travail avec les instances.

6.Animations par Interpolation

- Gestion de la time line,
- Interpolation de mouvement et interpolation de formes,
- Calques guides et repères de formes,
- Animations image par image.

7.Animations par programmation

- Utilisation des objets, des méthodes et des évènements prédéfinies de l'AS,
- M ses en application.

8.Intégration du son et de la vidéo

- Formats des médias importables, logiciels de retouches du son et de la vidéo,
- Importation et intégration,
- Son en flux continu et son d'évènement,
- Fonctions de gestion du son.

9.Navigation

- Utilisation des scènes, des actions et des techniques d'imbrications d'animations
- Enregistrement et exportation des animations