

## Objectifs

Améliorer ses compétences dans la création d'un site Web

## Pré requis

Avoir suivi la formation Dreamweaver Initiation

## Public concerné

Tout public

## Méthodes pédagogiques

Méthode interactive  
Exercices d'application  
(Possibilité d'adaptés les exercices à l'entreprise)

## Modalités de suivi

Evaluation du niveau atteint après la formation

### 1. Rendre ses pages plus dynamiques et interactives

- Créer des formulaires.
- Les différents comportements : affichage de calque, ouverture d'une URL dans une fenêtre, modification des propriétés des objets, validation de formulaire...
- Déclenchement des comportements sur les événements Onmouseover, Onmouseout, Onclick, Onload...
- Animer vos pages avec les scénarios : déplacement d'objets, déclenchement de sons...
- Exemple de scénario , le DHTML : déplacement d'un calque et modification de ses propriétés.

### 2. Pratiquer l'interface des pages dynamiques

- Les principales fenêtres : objets, propriétés, comportement Serveur.
- Créer un formulaire : champs texte, menus déroulants, cases à cocher...
- Accéder au code HTML.

### 3. Le langage SQL : créer et interroger une base de données

- Créer une table, définir les types des champs
- Interroger une table avec la requête SQL SELECT
- Sélectionner les enregistrements d'une table avec la clause WHERE
- Choisir l'ordre de tri avec la clause ORDER BY
- Créer des requêtes multitables

### 4. Les technologies serveur

- Comprendre le principe du fonctionnement Client/Serveur
- Créer un site local. Créer un site distant
- Choisir la technologie : ASP, ASP.NET, PHP...

### 5. Utiliser les comportements serveur

- Créer un DSN (Data System Name) sur le serveur
- Créer une connexion à une base de données
- Créer un jeu d'enregistrement
- Afficher un champ texte sur une page

- Afficher une image sur une page
- Visualiser le résultat dans Dreamweaver.
- Afficher plusieurs enregistrements (région répétée)

### 6. Mettre à jour les informations dans une BDD

- Insérer un enregistrement à l'aide d'un formulaire
- Mettre à jour un enregistrement
- Supprimer des enregistrements dans une table

### 7. Mettre en œuvre un accès sécurisé à un site

- Créer un formulaire pour les utilisateurs
- Mettre à jour la base de données
- Créer un formulaire avec mot de passe
- Vérifier l'existence du nom et sa validité

### 8. Publier un site Web avec Dreamweaver

- Connaître la structure des fichiers du site.
- Utiliser le FTP de Dreamweaver pour publier un site.